

HVITE LØGNER



60 minutter



Plenum eller grupper

Innhold Beskrive objekter (sannhets- og løgnspill) og fortelle en sammenhengende historie

LÆRINGSUTBYTTE

- beskrive objekter og resonnering for å oppdage uoverensstemmelser

LÆRINGSAKTIVITETER

- presentere tre objekter som representerer dem selv (to sanne, en usann)
- other lærere lytter og gjetter hvilken som er løgnen

UNDERVISINGSAKTIVITETER

- moderere aktiviteten
- rette feil ved behov
- sikre forståelse, og gi uttrykk for å gjøre antakelser

**Materialer
og verktøy**

- smartboard

Tips

Hvis det kun er én fjernstudent:
gruppen bruker lærerens laptop
med hodetelefoner